

GALIH BUDIAWAN

1301154231

IF – 39 – 07

|  |
| --- |
| **CCH3F3**  **ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)**  **SEMESTER GANJIL 2017/2018** |
| **S1 TEKNIK INFORMATIKA**  **FAKULTAS INFORMATIKA** |

SIMULATED ANNEALING

PADA FUNGSI

LAPORAN TUGAS PROGRAM AI 1

**Deskripsi Masalah**

**Simulated annealing** (SA) adalah salah satu algoritma untuk untuk optimisasi yang bersifat generik. Berbasiskan probabilitas dan mekanika statistik, algoritma ini dapat digunakan untuk mencari pendekatan terhadap solusi optimum global dari suatu permasalahan.

Bagaimana cara menentukan nilai minimum dari fungsi yang menggunakan metode algoritman Simulated Annealing?

**Rancangan Metode**

Program yang dibuat dengan algoritma Simulated Annealing ini akan mencari nilai minimum dari persamaan

dengan batasan dan .

Logika Simulated Annealing dengan coding java yang saya buat:

* Membuat variable apa saja yang akam digunakan.
* Membuat prosedur untuk merandom inputan.
* Membuat program utama dengan melakukan looping.
* Didalam looping tersebut ada looping lagi dimana untuk variable temp1 dan temp2 akan memanggil prosedur random yang sudah dibuat sebelumnya.
* Jika hasil lebih besar dari StatAwal maka nilai hasil akan diganti dengan State yang baru.
* Sebaliknya jika lebih kecil maka akan dihitung dengan rumus delta.
* Barulah nilai akan keluar.

**Hasil yang di output kan**

